



Câmara Municipal de Cascavel

ESTADO DO PARANÁ

CÂMARA MUNICIPAL DE CASCAVEL

Recebido em: 14/10/25

INDICAÇÃO Nº 1299 , DE 2025.


(Proponente: Vereador Edson Souza/MDB)

Protocolo

Excelentíssimo Senhor Presidente da Câmara Municipal de Cascavel.

INDICO, nos termos do art. 143 do Regimento Interno desta Casa de Leis, que seja encaminhado expediente à Secretaria Municipal de Agricultura - SEAGRI, para que seja realizada a pavimentação asfáltica no final da Rua Maria Luiza Saraiva, seguindo pela Estrada Linha Rebelatto até o encontro com o prolongamento da Avenida Brasil (antiga Estrada Chaparral), no contorno oeste.

É a Indicação. Sala das Sessões.
Cascavel, 14 de julho de 2025.


Edson Souza
Vereador/MDB

Justificativa

A pavimentação asfáltica deste trecho é de fundamental importância para o desenvolvimento da região, pois facilitará significativamente o escoamento da produção agrícola, garantindo mais agilidade, segurança e menor custo no transporte de mercadorias até os centros de distribuição.

Cabe destacar que o trecho supramencionado possui uma extensão total de 2.900 metros, fazendo a ligação diretamente com um importante entroncamento viário. Deste modo, ao realizar a referida pavimentação, é possível assegurar melhor trafegabilidade facilitando consideravelmente a locomoção de quem necessita usar o referido trecho.

Além disso, a obra beneficiará diretamente os munícipes, proporcionando melhores condições de tráfego, reduzindo o desgaste de veículos e o tempo de deslocamento, bem como contribuindo para a qualidade de vida da população local.

A infraestrutura adequada também atrai investimentos, fortalece a economia regional e promove inclusão social ao conectar comunidades antes isoladas.



MAPA DE LOCALIZAÇÃO – MUNICIPIO DE CASCAVEL

RUA MARIA LUIZA SARAIVA – CONTINUIDADE COMO - ESTRADA LINHA REBELATTO

DISTÂNCIA ENTRE OS PONTOS DE REFERÊNCIA – FINAL DO LOTE DO CEMITÁRIO JARDINS ATÉ A ESTRADA CHAPARRAL QUE PASSOU A SER DENOMINADA AVENIDA BRASIL – 2.980 METROS – (3KM)

